**MINUTA 6: AVANCE EN EL DISEÑO DEL JUEGO**

*Fecha y hora: jueves 28 de septiembre de 2017, 10:05 hs*

Luego de las primeras pruebas del programa principal (partida del juego) con elementos básicos como protagonistas en el juego se han subido a GitHub los primeros diseños preliminares de los elementos definitivos que compondrán la pantalla de cada partida: los enemigos a combatir, sus disparos, la nave que deberá combatirlos (usuario) y también el fondo de temática espacial junto con la música de fondo. Debido a que aún quedan muchos detalles para pulir y corregir, estas imágenes son provisorias para continuar con el desarrollo y la prueba del juego. Todos estos archivos han tenido el visto bueno por unanimidad de todo el grupo de trabajo.